

**LIGA GONÇALENSE DE DESPORTOS**  
**BOLETIM OFICIAL Nº 25/2003 - SÃO GONÇALO, 04 DE JULHO DE 2003.**  
**RESOLUÇÕES DA PRESIDÊNCIA**

**1 - REGULAMENTO**  
**CAMPEONATO GONÇALENSE JUVENIL**

**CAPÍTULO - I - DA ORGANIZAÇÃO E SEUS FINS**

Artigo 1º - O Campeonato Gonçalense Juvenil, é uma competição oficial do Município, onde participarão Associações filiadas e convidadas;

Artigo 2º - A Liga Gonçalense de Desportos não cobrará taxa de inscrição dos atletas;

Artigo 3º - A arbitragem ficará a cargo do Departamento de Árbitros da LGD, que poderá requisitar árbitros a FERJ;

**CAPÍTULO - II - DAS ASSOCIAÇÕES E SUAS OBRIGAÇÕES**

Artigo 4º - Cada Associação deverá inscrever no mínimo 16 atletas e no máximo 25 atletas até o dia 02.07.2003. Aquelas que não o fizerem, poderão completar sua quota até o dia 23.07.2003. Após esta data nenhum atleta poderá ser inscrito;

Artigo 5º - As despesas decorrentes de campo e taxa de arbitragem, serão divididas entre as associações participantes da competição;

Artigo 6º - A Associação que faltar a 02 (dois) jogos programados, estará fora da competição e seus jogos serão todos anulados, exceto a parte disciplinar;

Artigo 7º - Cada Associação deverá fazer-se presente com apenas 01 (um) representante nos arbitrais, aquelas que não o fizerem, perderão o direito de voto dentro da competição. Os arbitrais serão realizados as quartas-feiras no horário das 19:30 h;

Artigo 8º - Todas as Associações participantes desta competição, são conhecedoras das normas estabelecidas por entidades superiores;

**CAPÍTULO - III - DOS JOGOS E SEUS EFEITOS**

Artigo 9º - Os jogos serão realizados de acordo com a tabela organizada pela LIGA, a duração de cada partida será de 80 minutos e o intervalo não poderá ser superior a 10 (dez) minutos;

Artigo 10º - Os jogos interrompidos serão apreciados e julgados pela Diretoria da LIGA, salvo os que forem de competência da Junta de Justiça Desportiva;

Artigo 11º - Cada Associação deverá chegar até vinte (20) minutos antes do horário programado para iniciar a partida, entregar ao árbitro uma relação contendo nome e sobrenome, dos dezoito (18) atletas e dos cinco (05) membros da comissão técnica, faltando cinco (05) minutos para o início da partida, todos os membros da equipe deverão ter assinado a súmula; iniciado o jogo, nenhum atleta poderá assinar o documento da partida, nem mesmo os reservas. As Associações terão o direito de fazer 05 (cinco) substituições;

Artigo 12º - Os jogos não poderão ser antecipados ou transferidos, isto só caberá a LIGA;

Artigo 13º - Cada Associação é obrigada a levar para campo, uma bola em perfeito estado de jogo. A Associação que não levá-la perderá os pontos da partida, se ambas infringirem as normas deste artigo, perderão os pontos da partida;

## **CAPÍTULO - IV - DOS ATLETAS E SEUS DEVERES**

Artigo 14º - Terão condição de competir na categoria Juvenil, atletas nascidos em 1986 e 1987;

Artigo 15º - O atleta disputante deverá estar inscrito na Liga;

Artigo 16º - O atleta antes de iniciar a partida, deverá apresentar ao mesário, sua carteira de inscrição na LGD, para que desta forma possa assinar a súmula;

Artigo 17º - Todos os atletas relacionados para a partida, só poderão assinar à súmula devidamente uniformizados;

## **CAPÍTULO - V - DAS DISPOSIÇÕES EM GERAL**

Artigo 18º - O certame será disputado em duas fases: Fase Classificatória - em dois turnos, onde as associações jogarão entre si dentro das respectivas chaves. Primeiro turno - classifica-se a 1º, 2º, 3º e 4º colocada de cada chave; Segundo turno - classifica-se a 1ª e 2ª colocada de cada chave para as Semi-Finais; Semi-Finais: serão realizadas com as quatro equipes classificadas na fase anterior, onde a 1ª colocada da chave "C" jogará contra a 2ª colocada da chave "D" e a 1ª colocada da chave "D" jogará contra a 2ª colocada da chave "C". As associações vencidas estarão fora da competição. As vencedoras decidirão em uma única partida o título de Campeã e Vice-Campeã da Competição;

Parágrafo Primeiro - Os critérios adotados para desempate serão aplicados em turnos distintos, não sendo efetuado o somatório entre os mesmos;

Parágrafo Segundo - Se mais de uma associação chegar ao final do 1º ou 2º turno com o mesmo número de pontos, o desempate será através do seguinte critério:

- a que tiver o maior número de vitórias;
- a que tiver o melhor saldo de gols;
- a que tiver o melhor nº de gols pró;
- a que tiver o menor nº de atletas expulsos;
- sorteio;

Parágrafo Segundo - Se houver empate em quaisquer partidas da fase final, o desempate será pelo critério de cobrança de uma série de 05 penaltis e tantas series forem necessárias para o desempate;

## **CAPÍTULO - VI - DAS INFRAÇÕES DISCIPLINARES**

Artigo 19º - O atleta expulso, estará automaticamente suspenso da partida seguinte, e dependendo do relatório do árbitro transcrito na súmula, poderá vir a ser punido por mais jogos;

Artigo 20º - O atleta ao somar o 3º cartão amarelo, será suspenso por 01 partida;

Artigo 21º - O atleta ou diretor, que praticar vias de fato contra a arbitragem, estará eliminado da competição;

P. Único - O atleta que praticar vias de fato contra companheiro de equipe ou adversário será suspenso por 04 jogos;

Artigo 22º - Ofender moralmente pessoa vinculada à Associação, ou a Entidade, seja quem for será suspenso por 30 dias;

Artigo 23º - Deixar de cumprir deliberações da Liga, suspensão por 60 dias;

Artigo 24º - Atrasar a realização do jogo por mais de vinte minutos, perda de pontos;

Artigo 25º - Incluir em sua equipe atleta sem condição de jogo, perda dos pontos em favor do adversário;

Artigo 26º - O árbitro ou auxiliar que deixar de observar as regras do jogo será suspenso por 20 dias;

Artigo 27º - O árbitro ou auxiliar que não se apresentar em campo até 10 minutos antes do início da partida, será suspenso por dez dias;

Artigo 28º - O árbitro que não apresentar a súmula da partida em que atuou no primeiro dia útil após o término da mesma, será punido em ? de sua taxa de arbitragem;

Artigo 29º - Ofender moralmente o árbitro ou seus auxiliares, por gestos ou palavras, suspensão por 02 partidas;

Artigo 30º - Reclamar através de gestos ou palavras, contra as decisões da arbitragem, ou de seus auxiliares, cometer falta impedindo a vantagem de seu adversário, sem resultar em falta grave (violenta), suspensão por 01 partida;

Artigo 31º - O atleta que cometer falta violenta, será suspenso por 02 partidas;

Artigo 32º - A Associação que invadir o campo e dar causa a interrupção da partida, perderá os pontos;

Artigo 33º - Se uma ou mais Associações der causa a conflito generalizado serão eliminadas da competição e seus pontos serão nulos, se for filiada será suspensa por 360 dias e se for convidada, jamais voltará a participar de competições da Entidade;

## **CAPÍTULO - VII - DA PREMIAÇÃO**

Artigo 34º - A premiação da Competição para o Campeão e Vice-Campeão, será composta de 01 troféu, 25 medalhas;

Artigo 35º - Os casos omissos ao presente regulamento, serão resolvidos pelo Presidente da Liga;

## **2 – TABELA CAMPEONATO GONÇALENSE DE FUTEBOL JUVENIL**

### **Chave A**

- 01- C. F. Flaraça do Bandeirante
- 02- Rorô F.C.
- 03- A. A. Flamenguinho da Brasilândia
- 04- Projeto Guri F. C.
- 05- Atletas do 3º Milênio
- 06- C. E. Mauá
- 07- Brescia F.C.

### **Chave B**

- 08- Oficina do Craque F.C.
- 09- Estrela do Futuro F.C.
- 10- E.C. Nacional
- 11- Ases de Ouro F.C.
- 12- Tradição F.C.
- 13- Mundo da Bola E.C.
- 14- S.E. Boa Vista

## Chave C

1º A Nº [ ] -  
2º B Nº [ ] -  
3º A Nº [ ] -  
4º B Nº [ ] -

## Chave D

1º B Nº [ ] -  
2º A Nº [ ] -  
3ª B Nº [ ] -  
4ª A Nº [ ] -

### 1º Turno

#### 1ª Rodada - Dia 05/07/2003

#### - Horário – C. E. Mauá

Flaraça	x	Rorô	- 09:00 h
Flamenguinho	x	Projeto Guri	- 12:00 h
3º Milênio	x	Mauá	- 13:30 h
Nacional	x	Ases de Ouro	- 10:30 h
Tradição	x	Mundo da Bola	- 15:00 h

#### 1ª Rodada - Dia 06/07/2003

#### - Horário – C. E. Mauá

Oficina do Craque	x	Estrela do Futuro	- 15:00 h
-------------------	---	-------------------	-----------

#### 2ª Rodada – Dia 12/07/2003

#### - Horário – Local

Projeto Guri	x	Mauá	- 09:20 h - Mauá
Estrela do Futuro	x	Boa Vista	- 08:00 h - Sta. Luzia.
Mundo da Bola	x	Ases de Ouro	- 09:30 h - Sta. Luzia.
Tradição	x	Nacional	- 11:00 h - Sta. Luzia.

#### 2ª Rodada – Dia 13/07/2003

#### - Horário – Local

Rorô	x	Brescia	- 15:50 h - Sta. Luzia.
Flamenguinho	x	3º Milênio	- 13:10 h - Sta. Luzia.

#### 3ª Rodada – Dia 19/07/2003

#### - Horário – C. E. Mauá

3º Milênio	x	Brescia	- 08:30 h.
Flaraça	x	Projeto Guri	- 10:00 h.
Tradição	x	Boa Vista	- 11:30 h.
Oficina do Craque	x	Ases de Ouro	- 13:00 h.
Nacional	x	Estrela do Futuro	- 14:30 h.

#### 3ª Rodada – Dia 20/07/2003

#### - Horário – C. E. Mauá

Flamenguinho	x	Rorô	- 15:00 h.
--------------	---	------	------------

#### 4ª Rodada – Dia 26/07/2003

#### - Horário – C. E. Mauá

Brescia	x	Flamenguinho	- 10:00 h.
Projeto Guri	x	Rorô	- 14:30 h.
Mundo da Bola	x	Oficina do Craque	- 08:30 h.
Boa Vista	x	Nacional	- 13:00 h.
Ases de Ouro	x	Estrela do Futuro	- 11:30 h.

#### 4ª Rodada – Dia 27/07/2003

#### - Horário – C. E. Mauá

Mauá	x	Flaraça	- 15:00 h.
------	---	---------	------------

**5ª Rodada – Dia 02/08/2003****- Horário – C. E. Mauá**

Flaraça	x	Brescia	-10:00 h.
Mauá	x	Flamenguinho	-14:30 h.
3º Milênio	x	Projeto Guri	-08:30 h.
Oficina do Craque	x	Boa Vista	-13:00 h.
Tradição	x	Ases de Ouro	-11:30 h.

**5ª Rodada – Dia 03/08/2003****- Horário – C. E. Mauá**

Mundo da Bola	x	Nacional	- 14:30 h.
---------------	---	----------	------------

**6ª Rodada – Dia 09/08/2003****- Horário – C. E. Mauá**

3º Milênio	x	Flaraça	- 11:30 h.
Mauá	x	Rorô	- 08:30 h.
Brescia	x	Projeto Guri	- 10:00 h.
Tradição	x	Oficina do Craque	- 14:30 h.
Mundo da Bola	x	Estrela do Futuro	- 13:00 h.

**6ª Rodada – Dia 10/08/2003****- Horário – C. E. Mauá**

Boa Vista	x	Ases de Ouro	- 15:00 h.
-----------	---	--------------	------------

**7ª Rodada – Dia 16/08/2003****- Horário – C. E. Mauá**

Flaraça	x	Flamenguinho	- 14:30 h.
Mauá	x	Brescia	- 11:30 h.
Oficina do Craque	x	Nacional	- 13:00 h.
Estrela do Futuro	x	Tradição	- 08:30 h.
Mundo da Bola	x	Boa Vista	- 10:00 h.

**7ª Rodada – Dia 17/08/2003****- Horário – C. E. Mauá**

Rorô	x	3º Milênio	- 15:00 h.
------	---	------------	------------

**2º Turno****1ª Rodada – Dia 23/08/2003****- Horário – C. E. Mauá**

1º A	x	4º B	- 08:30 h.
2º B	x	3º A	- 10:00 h.
1º B	x	4º A	- 11:30 h.
2º A	X	3º B	- 13:00 h.

**2ª Rodada – Dia 30/08/2003****- Horário – C. E. Mauá**

1º A	x	3º A	- 13:00 h.
2º B	x	4º B	- 11:30 h.
1º B	x	3º B	- 10:00 h.
2º A	X	4º A	- 08:30 h.

**3ª Rodada – Dia 06/09/2003****- Horário – C. E. Mauá**

1º A	x	2º B	- 10:00 h.
3º A	x	4º B	- 08:30 h.
1º B	x	2º A	- 13:00 h.
3º B	X	4º A	- 11:30 h.

